

DE INICIACION A MAESTRO FIDE

- El primer contacto
 - Colegio
 - Clubes
 - Familia
- Movimientos de las piezas y primeros conocimientos. ¿cualquiera puede mostrarlos?
 - Ventajas e inconvenientes
- El gran dilema: Que hacer y como hacerlo para que el alumno adquiera las habilidades y conocimientos necesarios para progresar?
- Estrategia, calculo y finales básicos. Los tres grandes elementos
- Estrategia, sirve el modelo Pachman? (estrategia moderna en ajedrez)
 - Los peones como respuesta a nuestras preguntas
 - Posiciones estáticas y dinámicas
 - Steinitz se tiraria de los pelos (si los tuviese...)
- Calculo, Kotov su árbol y el árbol de cada uno. Así piensan de verdad los grandes jugadores?
 - Técnicas de calculo de variantes
 - Juego a la ciega
 - Problemas con tiempo fijado
- Hay cosas que hay que saber(y comprender...el final)
 - Finales de conocimiento obligatorio
 - Como puedes subir a la luna si no subes un primer peldaño (alfil y caballo)
- La apertura. El mundo tecnológico es la solución?
 - Partidas modelo
 - Partidas comentadas tácticamente y estratégicamente
 - Tipos de estructuras que producen
 - Tipos de finales que producen
 - Todas las piezas son igual de importantes?
- La competición. Planificación anual.
 - Objetivos a alcanzar. Mesurables
 - Calendario de competiciones
 - La simulación de competición, un ensayo fundamental
 - La competitividad, se tiene o no se tiene, pero se puede trabajar para tenerla
- El entrenador o monitor, puede enseñar lo que no conoce?
 - Conocimiento superficial y conocimiento profundo
 - Experiencia personal
 - Requisitos del entrenador o monitor
 - Motivación
 - Conocimiento
 - Ansias de investigación
 - Información continua
 - Testador de verdades
 - Enseñar a trabajar de forma autónoma, la clave del éxito